

MASTERPASS

MasterPass reprend l'esprit du jeu de société MasterMind, pour sensibiliser à la sécurisation des mots de passe.

Le but du jeu est donc de retrouver un mot de passe défini par un joueur ou par l'animateur/animateur. A vous de retrouver les caractères qui composent ce mot de passe afin de remporter la partie.

FÉDÉRATION AISNE

la ligue de
l'enseignement

un avenir par l'éducation populaire



1H



+ 10 ans



En équipe ou
individuel



OBJECTIFS

- **Apprendre** à créer des mots de passe sûrs et efficaces,
- **Comprendre les principes de base de la sécurité numérique**, notamment l'importance de protéger ses comptes et ses données personnelles.

Choisir le niveau de difficulté :

Choisir son mode

Démarrer la partie !

En 2025, 94% des mots de passe analysés lors de fuites étaient réutilisés ou dupliqués. Seuls 6% étaient uniques !

Saisissez un code :

AbCd

Valider !

Abandonner

Tentative 1 :	RTGF				
Tentative 2 :	zA2)				
Tentative 3 :	AnBv				
Tentative 4 :	Ajbc				
Tentative 5 :	AbkC				

Félicitation, vous avez déchiffré le code !

Nombre de tentatives : 7



Cofinancé par
l'Union européenne



PLUS D'INFORMATIONS SUR CET OUTIL

VOUS SOUHAITEZ UNE INTERVENTION ?

La Ligue de l'enseignement de l'Aisne
Secteur numérique
numerique02@laligue02.org - 03 23 54 53 20

