

JEU INFLUENCE

Publier sur les réseaux sociaux de l'influenceur que vous incarnez, avec des publications et partenariats qui respectent les lois, mais aussi votre ligne éditoriale !

FÉDÉRATION AISNE

la ligue de
l'enseignement

un avenir par l'éducation populaire



1H



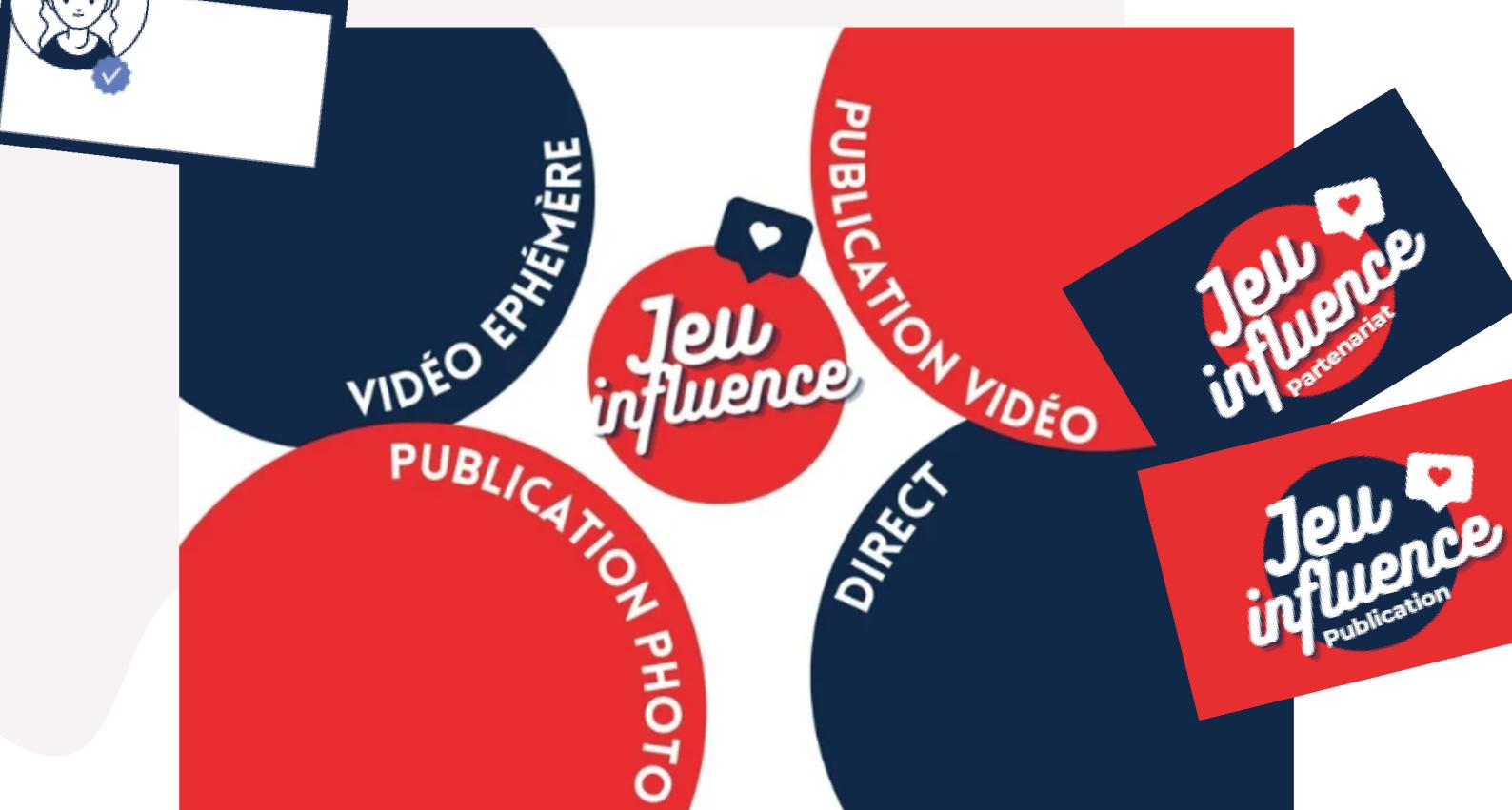
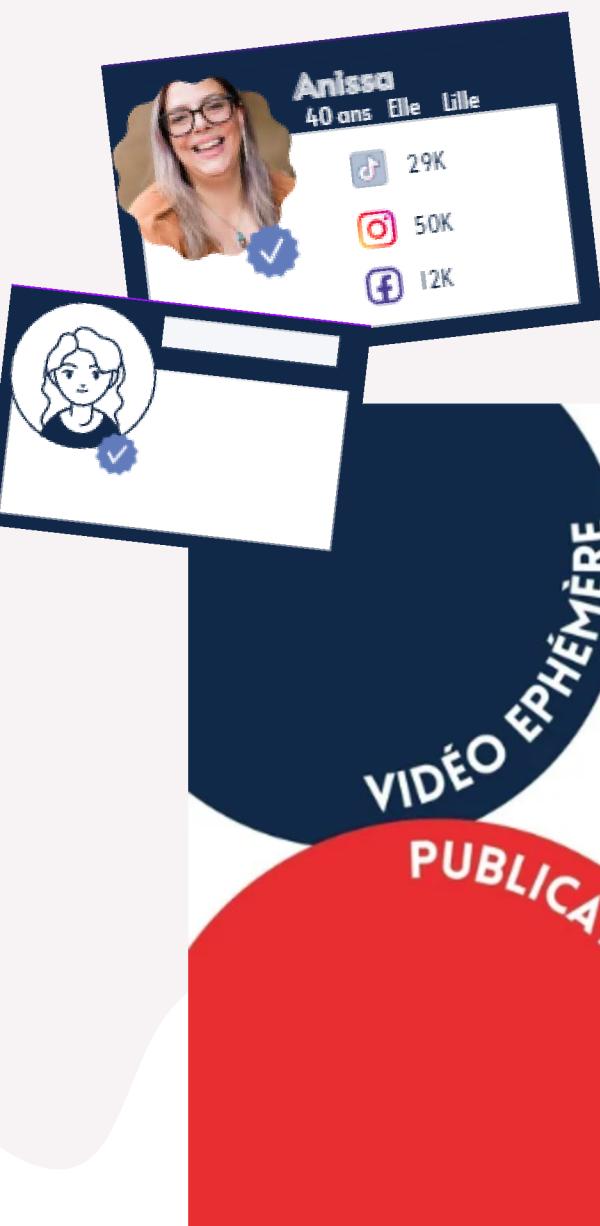
+ 10 ans



10 max

OBJECTIFS

- Amener le public cible à **comprendre les mécaniques de l'influence digitale**
- Permettre aux jeunes d'**avoir un regard critique** sur la dynamique commerciale de l'influence
- **Faciliter la compréhension des lois Françaises et Européennes** dans le domaine de l'influence sur les réseaux sociaux



PLUS D'INFORMATIONS SUR CET OUTIL

VOUS SOUHAITEZ UNE INTERVENTION ?

La Ligue de l'enseignement de l'Aisne
Secteur numérique
numerique02@laligue02.org - 03 23 54 53 20

