

# JEU INFLUENCE

*Publier sur les réseaux sociaux de l'influenceur que vous incarnez, avec des publications et partenariats qui respectent les lois, mais aussi votre ligne éditoriale !*

FÉDÉRATION AISNE

la ligue de  
l'enseignement

un avenir par l'éducation populaire



1H



+ 10 ans



10 max

## OBJECTIFS

- Amener le public cible à **comprendre les mécaniques de l'influence digitale**
- Permettre aux jeunes d'**avoir un regard critique** sur la dynamique commerciale de l'influence
- **Faciliter la compréhension des lois Françaises et Européennes** dans le domaine de l'influence sur les réseaux sociaux



## PLUS D'INFORMATIONS SUR CET OUTIL

### VOUS SOUHAITEZ UNE INTERVENTION ?

La Ligue de l'enseignement de l'Aisne  
Secteur numérique  
[numerique02@laligue02.org](mailto:numerique02@laligue02.org) - 03 23 54 53 20

