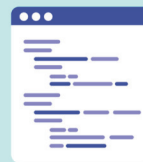


FÉDÉRATION AISNE

la ligue de
l'enseignement

un avenir par l'éducation populaire



Aa



LA LIGUE DE L'ENSEIGNEMENT DE L' AISNE

LE CODAGE

informalique

LES ATELIERS
POUR APPRENDRE LE CODE
SCRATCH / HTML / CSS / PYTHON

POUR TOUS !



LE CODAGE C'EST QUOI ?



C'est comme donner des instructions à un ordinateur pour lui dire quoi faire. Imagine que tu veux que ton ordinateur fasse une tâche, **comme jouer à un jeu, afficher une page web ou faire des calculs.**

Pour que l'ordinateur comprenne ce que tu veux, tu dois lui parler dans un langage spécial, c'est-à-dire le "langage de programmation".

1 - COMPRENDRE LE PROBLÈME :

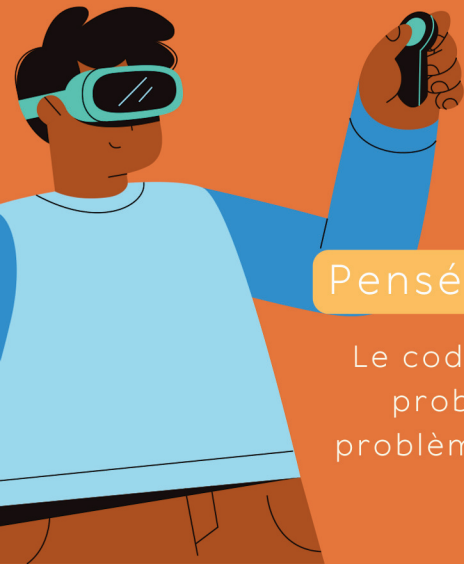
Identifiez ce que vous voulez faire avec l'ordinateur.

ÉCRIRE LES INSTRUCTIONS :

Utilisez un langage de programmation pour dire à l'ordinateur comment résoudre le problème.

EXÉCUTER LE CODE :

Demandez à l'ordinateur d'exécuter vos instructions pour obtenir les résultats souhaités.



LES POINTS POSITIFS

Pensée Logique et Résolution de Problèmes :

Le codage encourage la pensée logique et la résolution de problèmes. Les enfants apprennent à décomposer les problèmes en étapes plus simples et à trouver des solutions créatives.

prépare l'avenir :

La technologie fait partie intégrante de notre société. Apprendre à coder prépare les enfants à un avenir où la compréhension de la technologie est essentielle,



Confiance en Soi

Réussir à coder et à créer des projets informatiques renforce la confiance en soi. Ils voient concrètement le résultat de leurs efforts, ce qui les encourage à relever d'autres défis.

Créativité :

Le codage encourage la créativité. Les enfants peuvent créer leurs propres jeux, applications, animations, et plus encore. Cela les incite à penser de manière créative et à donner vie à leurs idées.



DES ATELIERS VARIÉS

Des ateliers pas à pas pour vos projets de codage, qui t'enseigneront comment créer des jeux, des animations et plus avec du code.



Les parents, les enseignants, les animateurs peuvent trouver chez nous des projets complets pour aider les enfants à créer des animations et des jeux sur ordinateur, lors d'atelier de codage, utilisant le langage informatique.

1 - SCRATCH

Scratch est un langage de programmation graphique à but éducatif, manipulable et exécutable par le logiciel de même nom.

2 - HTML / CSS

HTML (Hypertext Markup Language) et du CSS (Cascading Style Sheets). Les bases du langage informatique utilisé pour créer des structures, et de donner du style.



3 - PHYTON

Python est un langage de programmation, comme une sorte de langage secret que tu peux utiliser pour parler à un ordinateur et lui dire quoi faire. C'est un peu comme donner des instructions à un robot, mais en utilisant des mots et des règles spéciales que l'ordinateur comprend.



NOS OBJECTIFS :

Notre objectif est de donner envie aux enfants de **construire et de partager leurs idées.**

Nous voulons que les enfants sortent motivés à poursuivre d'autres activités numériques,

Que ce soit sur leur temps libre, à l'école ou comme métier.



FÉDÉRATION AISNE

la ligue de
l'enseignement

un avenir par l'éducation populaire



PLUS D'INFORMATION

Charlotte LEROY

Animatrice numérique

numerique@laligueo2.org

03 23 54 53 20

**La Ligue de l'Enseignement
Fédération de l'Aisne**

8 Route de Besny
02000 - LAON

contact@laligueo2.org

Notre site !



www.laligueo2.org

